

技術ノート KGTN 2012060101

現象

[GGH4.0] GG 上からクライアントマシン上のアプリケーションを起動する方法はあるのか？

説明

GGW3.2.1 では弊社開発のプラグイン **LaunchBrowser** で、クライアントマシン上のアプリケーションを起動することが可能でした。このプラグインは **Component-SDK** という GraphOn 社作成のライブラリを使用して実装しましたが、GGH4.0 では、このライブラリが提供されなくなったため **LaunchBrowser** を実装することが不可能になりました。

現在得ている情報では、GraphOn 社が **Virtual Channel** という新たな機能を実装する予定があり、これを使用することでクライアントマシン上のアプリケーションを起動出来るようになるとのことです。新たな情報が入り次第、この技術ノートに反映します。

補足1

Virtual Channel に関するやや詳しい情報は以下の通りです。なお、この SDK は特定の代理店限定でリリースされますので、弊社ではこの SDK を使用して利用が容易で、かつ使い勝手の良いツールを作成しご提供する予定です。

The virtual channel is the means of communication between the client and the server through the SDK. A developer can use the SDK to send requests between the two in order to accomplish a task. For instance, an application running in a session on the server could send a request to the client to launch a process locally, display a message, or play a sound. The requests can be synchronous, where the server waits for a reply from the client, or asynchronous, where the server does not need a reply. The client can also send requests to the server in the same way.

補足2

Virtual Channel は、**Component-SDK** の一部（コア機能？）という位置付けのようで、GGH4.1.3 でサポートされる見込みです。

The SDK is the Component SDK and it uses Virtual Channels. It will be included in 4.1.3.