

技術ノート KGTN 2011120705

現象

[GGW3.2.1] 無操作タイムアウト（アイドルタイムアウト）に関して、マウスポインタの移動も「操作された」と判断されるのか？

説明

Program Window および GG 上で動作しているアプリケーションのウィンドウ上でマウスポインタを移動し続けると、無操作タイムアウトは発生しません。つまり、マウスポインタの移動も「操作された」と判断されます。確認は GGW3.2.1.4482 で行いました。

補足

クライアントにインストールされたアプリケーションの副作用等により、無操作タイムアウト機能が正しく動作しないことがあります。過去1件あった事例では、「GG が表示したウィンドウの何れかがアクティブな場合」に、無操作タイムアウトが発生しませんでした。

Last reviewed: Dec 09, 2011
Status: DRAFT
Ref: CASE#28493
Copyright © 2011 kitASP Corporation