

技術ノート KGTN 2011010301

現象

BSOD の原因としてメモリの枯渇が指摘されたが、物理メモリは 8GB 積んでおり余裕がある。

説明

Windows Server 2003 (32 ビット) では、「物理メモリを多く積んでいても」実際にアクセス出来る仮想アドレス空間は 4GB で、さらにこの 4GB の空間は 2GB のカーネル空間と 2GB のユーザ空間に分けられます。GG で BSOD が発生する原因となるメモリの枯渇は、2GB のカーネル空間でのメモリの枯渇のことです。

注意

Windows の **/3G** スイッチを有効にすると、カーネル空間が 2GB から 1GB に減るため、絶対にこの設定を行わないようにして下さい。

Last reviewed: Jan 03, 2011

Status: DRAFT

Ref: NONE

Copyright © 2011 kitASP Corporation