

技術ノート KGTN 2010111001

現象

[GGH4.0] Dynamic Display Resize 機能とは何か？

説明

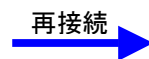
GG ではセッションを中断して再接続することが可能ですが、GGW3.2.1 では画面の解像度が異なるクライアントで再接続されると、ウィンドウが認識されなかったり（画面の解像度が大きくなった時）、外側に枠が表示されたり（画面の解像度が小さくなった時）しました。これは、セッションが生成された時の画面の解像度を、再接続時に変更出来ないための制約でした。

GGH4.0 では、再接続時にそのクライアントの画面の解像度に合わせて、以下のようにリサイズが行われるようになりました。

- 1) 画面の解像度が大きくなった時
 - 通常状態のウィンドウ … 現在の位置に表示
 - 最大化状態のウィンドウ … 最大化状態で表示
- 2) 画面の解像度が小さくなった時
 - 通常状態のウィンドウ … 画面に表示可能な位置へ移動
 - 最大化状態のウィンドウ … 最大化状態で表示



1280x800



1024x768