

技術ノート KGTN 2012092405

現象

[GGH4.X-5.X] Windows のクライアントに比べ Linux のクライアントの動作が遅い。

説明

Windows クライアントの場合は、サーバ側もクライアント側も同じアーキテクチャ（Windows）ですので、その API をフルに活用してパフォーマンスを稼ぐことが出来ます。Linux クライアントの場合は、サーバ側とクライアント側のアーキテクチャが異なるために、そのような最適化を行うことが出来ませんので、Windows クライアントに比べ動作が遅く感じる場合があります（特に大きなウィンドウの移動など）。スクリーンスクレイピング方式の他社製品では「描画を間引く」という手法等で描画の高速化を図ることが出来ますが、API ラッピング方式の GG の場合は忠実に画面を再現するため、この手法を適用することが出来ません。運用上遅さを感じる場合は、クライアントの CPU 性能の向上をご検討下さい。

Last reviewed: Aug 25, 2017

Status: DRAFT

Ref: NONE

Copyright © 2012 kitASP Corporation