

技術ノート KGTN 2010102004

現象

1台のライセンスサーバで同時 500 ユーザを運用したい。

説明

GG が使用しているライセンスサーバは、業界で広く使用されている FlexLM (FlexNet) です。一般的な意味でのクライアント上で動作するアプリケーションのライセンス管理であれば、同時 500 ユーザでも処理可能かもしれませんが、GG の場合は1つのサーバ上で同時に（例えば）25 ユーザのライセンス管理が発生するため（つまりログオンやアプリケーションの起動）、ライセンスのクライアント（GG サーバ）からライセンスサーバへの要求が処理されない可能性があります。これは FlexLM の仕様に起因する問題で、技術ノート KGTN# 2010032802 で報告している通りです。

これ以外にも、クライアントのダウンや（クライアントに近いところで）ネットワーク障害が発生した場合、それに割り当てられたライセンスが回収されず、「ライセンスサーバが再起動されるまで」同時ユーザ数が減る可能性があります。また基本的なことですが、このライセンスサーバがダウンした場合、利用していた同時 500 ユーザのセッション全てが利用出来なくなります。

このようなことから、安定運用を最優先に考えるなら、ライセンス管理を1台のサーバに集約させるのではなく、各 GG サーバにライセンスサーバに同居させることを強くお勧めします。 実際、同時数千ユーザの案件では、初期段階では管理面から集約方式を検討されておりましたが、最終段階では運用面から分散方式に変更され、現時点で約 10 ヶ月間安定的に運用されております。

Last reviewed: Oct 20, 2010

Status: DRAFT

Ref: NONE

Copyright © 2010 kitASP Corporation