

## 技術ノート KGTN 2015110401

### 現象

[GGH5.X] GGH5.0 で改良されたクライアント・オーディオ機能 (Improved Audio Support) を試したが、クライアント上で音が鳴らない。

### 説明

以下の点について、確認をお願いします。

[サーバー側の確認事項]

1. デバイスマネージャーの“サウンド, ビデオおよびゲームコントローラー”に“GraphOn Virtual Audio Device (WDM)”が登録されていること。
2. クラスタマネージャの **Client Access** → **Sound** にチェックが入っていること。

[クライアント側の確認事項]

1. Windows 7 またはそれ以降のバージョンであること。
2. GGH5.X のクライアントがインストールされていること。
3. Amazon のミュージックの試聴出来ること。

#### Improved Audio Support

On Windows 7 and later, GO-Global 5 supports a virtual audio device that creates a private mixer for every GO-Global session. These components mix the audio played by applications running in the GO-Global session and encode it in Ogg Vorbis format. The host streams the Ogg Vorbis data to the client, and the client plays the audio.

On older operating systems, GO-Global 5 plays basic sounds on the client via the feature that was supported in older versions of GO-Global.

To enable Improved Audio Support, simply check the Sound option in the Cluster Manager.

### 補足

クライアントの環境が Linux, Mac OS X, iOS, Android の場合は、クライアント・オーディオ機能は利用できません。また、Windows の環境であっても Windows 7 以前の環境では利用できません。

Last reviewed: Apr 19, 2017

Status: DRAFT

Ref: NONE

Copyright © 2015 kitASP Corporation