

技術ノート KGTN 2016071203

現 象

[GGH4.X-5.X] メインとサブの2台の **GGEasyMonitor** を設置するが、メインで障害が発生した時に自動的にサブに切り替える方法は？

説 明

GGEasyMonitor のバージョン 2.0.11 から画像（ロゴ）を表示する機能が追加されましたので、この画像の読み込みの成否で死活チェックを行い、生きている **GGEasyMonitor** に振り分け処理を任せる方法で実現可能です。そのサンプルコードを以下に示します。なお、このファイル（**logon.html**）は、他のウェブサーバー上に配置して下さい。

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <meta content="text/html;shift_jis" http-equiv="Content-Type">
    <title>Logon</title>
    <script language=javascript>
      var addrServer1  = '192.168.102.89';
      var addrServer2  = '192.168.102.98';
      var statusServer1 = false;
      var statusServer2 = false;

      function updateServer(n,s)
      {
        var target = '';
        var params = location.search;

        params = params.substring(1);
        if(params.length == 0)
        {
          params = 'dummy=dummy';
        }

        // 死活情報を更新
        switch(n)
        {
          case 1:
            statusServer1 = s;
            break;

          case 2:
            statusServer2 = s;
            break;
        }

        // 死活情報が揃ったか？
        if((statusServer1 != false)&&(statusServer2 != false))
        {
          // メインサーバーへ接続可能？
          if(statusServer1 == 'OK')
```

```

        {
            target = 'http://' + addrServer1 + '/goglobal/logon.html?host=' + addrServer1 + '&' +
params;
            alert('Server1: ' + target)
            // location.href = target;
        }
        // サブサーバーへ接続可能?
        else if(statusServer2 == 'OK')
        {
            target = 'http://' + addrServer2 + '/goglobal/logon.html?host=' + addrServer2 + '&' +
params;
            alert('Server2: ' + target)
            // location.href = target;
        }
        else
        {
            alert("アクセス可能なサーバーがありません。")
        }
    }
}

// サーバー 1 のイメージをロード
var image1 = new Image(0,0);
image1.onload = function myOnLoad()
{
    updateServer(1, 'OK');
};
image1.onerror = function myOnError()
{
    updateServer(1, 'NG');
};
image1.src = 'http://' + addrServer1 + ':8089/logo.jpg';

// サーバー 2 のイメージをロード
var image2 = new Image(0,0);
image2.onload = function myOnLoad()
{
    updateServer(2, 'OK');
};
image2.onerror = function myOnError()
{
    updateServer(2, 'NG');
};
image2.src = 'http://' + addrServer2 + ':8089/logo.jpg';
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>

```