

技術ノート KGTN 2016071201

現象

[JavaScript] JavaScript で2台のウェブサーバーの死活をチェックし、その結果で生きている GG サーバーにログオンしたい。できれば、img タグを使わず、スクリプトだけで行いたい。

説明

2台のウェブサーバーに死活をチェックするための画像ファイルを配置し、その読み込みの成否によってログオンする GG サーバーを切り替えるサンプルコード (スクリプト版) を以下に示します。

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <meta content="text/html;shift_jis" http-equiv="Content-Type">
```

```
    <title>Logon</title>
```

```
    <script language=javascript>
```

```
      var addrServer1  = '192.168.102.98';
```

```
      var addrServer2  = '192.168.102.89';
```

```
      var statusServer1 = false;
```

```
      var statusServer2 = false;
```

```
      function updateServer (n, s)
```

```
      {
```

```
        var target = '';
```

```
        var params = location.search;
```

```
        params = params.substring(1);
```

```
        if(params.length == 0)
```

```
        {
```

```
          params = 'dummy=dummy';
```

```
        }
```

```
        // 死活情報を更新
```

```
        switch(n)
```

```
        {
```

```
          case 1:
```

```
            statusServer1 = s;
```

```
            break;
```

```
          case 2:
```

```
            statusServer2 = s;
```

```
            break;
```

```
        }
```

```
        // 死活情報が揃ったか？
```

```
        if((statusServer1 != false)&&(statusServer2 != false))
```

```
        {
```

```
          // メインサーバーへ接続可能？
```

```
          if(statusServer1 == 'OK')
```

```
          {
```

```
            target = 'http://' + addrServer1 + '/goglobal/logon.html?host=' + addrServer1 + '&' +
```

```
params;
```

```

        // alert(' Server1: ' + target)
        location.href = target;
    }
    // サブサーバーへ接続可能?
    else if(statusServer2 == 'OK')
    {
        target = 'http://' + addrServer2 + '/goglobal/logon.html?host=' + addrServer2 + '&' +
params;
        // alert(' Server2: ' + target)
        location.href = target;
    }
    else
    {
        alert("アクセス可能なサーバーがありません。")
    }
}
}

// サーバー 1 のイメージをロード
var image1 = new Image(0,0);
image1.onload = function myOnLoad()
{
    updateServer(1, 'OK');
};
image1.onerror = function myOnError()
{
    updateServer(1, 'NG');
};
image1.src = 'http://' + addrServer1 + '/test.png';

// サーバー 2 のイメージをロード
var image2 = new Image(0,0);
image2.onload = function myOnLoad()
{
    updateServer(2, 'OK');
};
image2.onerror = function myOnError()
{
    updateServer(2, 'NG');
};
image2.src = 'http://' + addrServer2 + '/test.png';
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>

```