

技術ノート KGTN 2016071102

現象

[JavaScript] JavaScript で2台のウェブサーバーの死活をチェックし、その結果で生きている GG サーバーにログオンしたい。

説明

2台のウェブサーバーに死活をチェックするための画像ファイルを配置し、その読み込みの成否によってログオンする GG サーバーを切り替えるサンプルコードを以下に示します。

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <meta content="text/html;shift_jis" http-equiv="Content-Type">
    <title>Logon</title>
    <script language=javascript>
      var statusServer1 = false;
      var statusServer2 = false;

      function updateServer (n, s)
      {
        var target = '';
        var params = location.search;

        params = params.substring(1);
        if(params.length == 0)
        {
          params = 'dummy=dummy';
        }

        // 死活情報を更新
        switch(n)
        {
          case 1:
            statusServer1 = s;
            break;

          case 2:
            statusServer2 = s;
            break;
        }
        // 死活情報が揃ったか?
        if((statusServer1 != false)&&(statusServer2 != false))
        {
          // メインサーバーへ接続可能?
          if(statusServer1 == 'OK')
          {
            target = 'http://192.168.102.89/goglobal/logon.html?host=192.168.102.89&' + params;
            // alert(target)
            location.href = target;
          }
        }
      }
    </script>
  </head>
</html>
```

```
// サブサーバーへ接続可能？
else if(statusServer2 == 'OK')
{
    target = 'http://192.168.102.98/goglobal/logon.html?host=192.168.102.98&' + params;
    // alert(target)
    location.href = target;
}
else
{
    alert("アクセス可能なサーバーがありません。")
}
//--
}
}
</script>
</head>
<body>
<img src = "http://192.168.102.89/test.png"
width = "0"
height = "0"
onload = "updateServer(1,'OK')"
onerror = "updateServer(1,'NG')">
<img src = "http://192.168.102.98/test.png"
width = "0"
height = "0"
onload = "updateServer(2,'OK')"
onerror = "updateServer(2,'NG')">
</body>
</html>
```

Last reviewed: Jul 11, 2016
Status: DRAFT
Ref: NONE
Copyright © 2016 kitASP Corporation