

技術ノート KGTN 2016071101

現象

[JavaScript] JavaScript で2台のウェブサーバーの死活を簡単に知る方法は？

説明

2台のウェブサーバーに死活をチェックするための画像ファイルを配置し、その読み込みの成否でウェブサーバーの死活を判断する方法があります。そのサンプルコード（2台の死活状態が揃った時点で結果を表示）は以下の通りです。

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <meta content="text/html;shift_jis" http-equiv="Content-Type">
    <title>TEST</title>
    <script language=javascript>
      var statusServer1 = false;
      var statusServer2 = false;

      function updateServer (n, s)
      {
        // 死活情報を更新
        switch(n)
        {
          case 1:
            statusServer1 = s;
            break;

          case 2:
            statusServer2 = s;
            break;
        }
        // 死活情報が揃ったか？
        if((statusServer1 != false)&&(statusServer2 != false))
        {
          if(statusServer1 == 'OK')
          {
            alert("Server1: アクセス可能")
          }
          else
          {
            alert("Server1: アクセス不可")
          }
          if(statusServer2 == 'OK')
          {
            alert("Server2: アクセス可能")
          }
          else
          {
            alert("Server2: アクセス不可")
          }
        }
      }
    </script>
  </head>
</html>
```

```
    }  
  }  
</script>  
</head>  
<body>  
  <img src = "http://192.168.102.89/test.png"  
    width = "0"  
    height = "0"  
    onload = "updateServer(1,'OK')"  
    onerror = "updateServer(1,'NG')">  
  <img src = "http://192.168.102.98/test.png"  
    width = "0"  
    height = "0"  
    onload = "updateServer(2,'OK')"  
    onerror = "updateServer(2,'NG')">  
</body>  
</html>
```

Last reviewed: Jul 11, 2016
Status: DRAFT
Ref: NONE
Copyright © 2016 kitASP Corporation