

技術ノート KGTN 2016062302

現象

[GGH4.X-5.X] GG を利用する場合の標準的なネットワーク帯域について知りたい。

説明

GG は API ラッピング方式を採用しているため、定常的にネットワーク帯域を使用することはなく、描画命令が発生した時に一時的にネットワーク帯域を使用します。このため、標準的なネットワーク帯域を〇〇bps とお答えすることは困難ですが、金融系の案件では ISDN 64kbps の環境で運用されている拠点もあります。なお、帯域よりもラウンドトリップタイムが重要なファクター（操作時の反応時間に影響します）で、最悪でも 500ms 以下である必要があります（できるだけ時間が短くかつ安定していることが望ましい）。

Last reviewed: Jun 23, 2016

Status: DRAFT

Ref: NONE

Copyright © 2016 kitASP Corporation