

技術ノート KGTN 2016042002

現象

[iOS/Android] Ver5.0.1 のモバイルクライアントのタッチ操作とコツを知りたい。

説明

マウス操作に対応するタッチ操作は、以下の通りです。

1. 左クリック
1本指（人差し指）で軽く1回叩く。
2. ダブルクリック
1本指（人差し指）で軽く2回叩く。
3. ドラッグ&ドロップ
1本指（人差し指）で軽く触れて、そのまま指を動かす、そして指を離す。
4. 右クリック
2本指（人差し指と中指）で軽く1回叩く。
注) 2本の指は「指1本分くらい」離して下さい。左側の指の位置がクリック位置となります。
5. 右ドラッグ&ドロップ
2本指（人差し指と中指）で軽く触れて、そのまま指を動かす、そして指を離す。
注) 2本の指は「指1本分くらい」離して下さい。左側の指の位置がクリック位置となります。
必ず事前に操作対象を左クリックで選択して下さい。操作対象が選択されていない場合、および操作対象上で触れていない場合はホイール回転（スクロール）として処理されます。
6. ホイール回転（前方）
2本指（人差し指と中指）で触れて、そのまま指を上方向へ動かす、そして指を離す。
注) 2本の指は「指1本分くらい」離して下さい。2本指で触れた後にゆっくりと指を動かして下さい。
上手く動作しない場合は、操作対象のウィンドウを左クリックし、ウィンドウにフォーカスを移動させて下さい。
7. ホイール回転（後方）
2本指（人差し指と中指）で触れて、そのまま指を下方向へ動かす、そして指を離す。
注) 2本の指は「指1本分くらい」離して下さい。2本指で触れた後にゆっくりと指を動かして下さい。
上手く動作しない場合は、操作対象のウィンドウを左クリックし、ウィンドウにフォーカスを移動させて下さい。

補足

2本指（人差し指と中指）の操作は、2本の指を「指1本分くらい」離すのが基本ですが、画面サイズや解像度によっては上手く操作できない（認識されない）ことがあります。そのような場合は、例えば「指2本分くらい」離して試して下さい。