

技術ノート KGTN 2013032701

現象

[GGW3.2.1/GGH4.X-5.X] GG サーバのセッション構成（生成）の詳細は？

説明

弊社が得ている情報および弊社の実験等から、以下の手順でセッションが構成（生成）されます。

- 1) APS (Application Publishing Service) がクライアントとの TCP/IP のコネクションを確立.
- 2) 圧縮の有無および暗号化のレベルを調整.
- 3) APS がクライアント向けにセッションを生成.
- 4) APS が **ggse.sys** (システム拡張ドライバ) にセッションの生成を通知.
- 5) **ggse.sys** がセッションのためのセッション空間 (マルチユーザ環境) を配置.
- 6) **ggse.sys** がセッション空間上で Win32 サブシステムのインスタンスを初期化.
- 7) Win32 サブシステムが **ggdd.dll** を呼び出し、仮想ディスプレイ・デバイスを生成.
- 8) クライアントのディスプレイの解像度と色深度を仮想ディスプレイ・デバイスに設定.
- 9) APS が **logon.exe** を起動.
- 10) **logon.exe** がユーザ名とパスワードを受け取り (通常の) 認証処理を実行.
- 11) 認証後のセキュリティコンテキストの下でアプリケーションを実行.

Last reviewed: May 02, 2016

Status: DRAFT

Ref: NONE

Copyright © 2013-2016 kitASP Corporation