

技術ノート KGTN 2012052906

現象

[GGH4.X-5.X] GG の環境で **Windows Media Player** をスムーズに表示出来るか？

説明

GG のプロトコルは、多くのユーザ（セッション）が快適に利用できるように、サーバ側でデータを逐次圧縮し、クライアント側で伸張します。この圧縮・伸張処理は、通常のアプリケーション（つまりリアルタイム性を要求しないアプリケーション）では効果的に働き、多セッションの利用でも高いパフォーマンスが確保されますが、リアルタイム性を要求される処理では逆に遅延という結果をもたらします。圧縮・伸張処理を行わなければこの遅延は低減されますが、逆に通常のアプリケーションのパフォーマンスが大幅に低下します。

この問題を解決する方法として、クライアント上のアプリケーションを起動するインタフェース（アドオン）をプロフェッショナルサービスで提供しており、この機能を利用することによって動画コンテンツをクライアント側の **Windows Media Player** で表示することが可能となります。

Last reviewed: Feb 10, 2016

Status: DRAFT

Ref: KGTN#2010061403

Copyright © 2012-2016 kitASP Corporation