

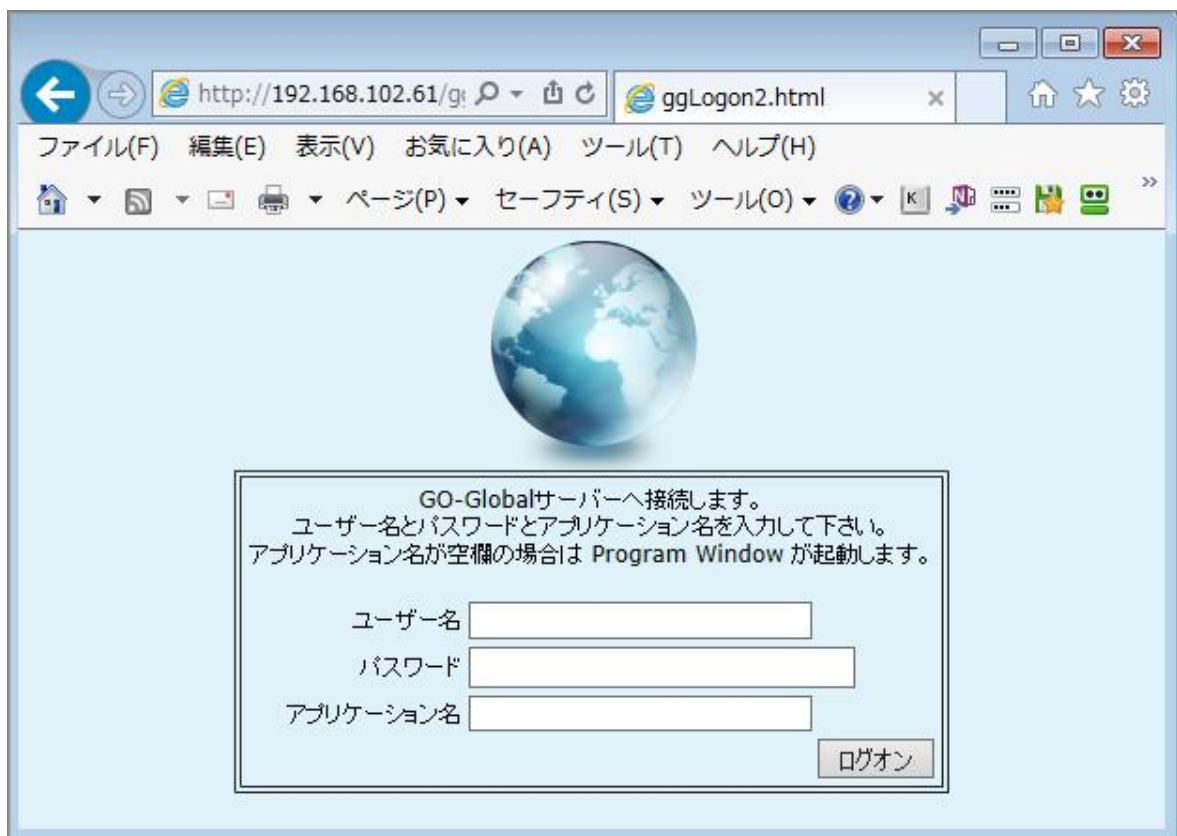
技術ノート KGTN 2015042301

現 象

[GGH4.X] ActiveX クライアントの環境で、ユーザー名とパスワードとアプリケーション名をクライアント側（IE）で入力し、その情報を元に GG サーバーへログオンする方法を知りたい。

説 明

例えば、以下のような Javascript のページ (ggLogon2.html) を logon.html と同じフォルダに作成し、そのページにアクセスすることで、ユーザー名とパスワードとアプリケーション名をクライアント側（IE）で入力し、その情報を元に GG サーバーへログオンすることが出来ます。なお、このスクリプトでは、ログオン処理用のウィンドウ (logon.html を使用) を一時的に表示します。



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `http://192.168.102.61/gg/ggLogon2.html`. The browser's menu bar includes `ファイル(F)`, `編集(E)`, `表示(V)`, `お気に入り(A)`, `ツール(T)`, and `ヘルプ(H)`. The toolbar contains icons for home, back, forward, print, and other functions. The main content area has a light blue background with a globe icon at the top center. Below the globe is a login form with the following text and fields:

GO-Globalサーバーへ接続します。
ユーザー名とパスワードとアプリケーション名を入力して下さい。
アプリケーション名が空欄の場合は Program Window が起動します。

ユーザー名
パスワード
アプリケーション名

A `ログオン` button is located at the bottom right of the form.

```

<html>
  <head>
    <title>ggLogon2.html</title>
    <link rel=stylesheet type="text/css" href="style.css">
  <script type="text/javascript">
    <!--
    var win;

    function ggLogon()
    {
      var user,pass,app;
      // ユーザー名とパスワードとアプリケーション名を取得する
      user = document.ggLogonForm.ggLogonUser.value;
      pass = document.ggLogonForm.ggLogonPass.value;
      if((user.length == 0)|| (pass.lenght == 0))
      {
        alert("ユーザー名とパスワードは省略できません。");
        return;
      }
      app = document.ggLogonForm.ggLogonApp.value;
      // 起動パラメタを組み立てる
      args = '?user=' + encodeURIComponent(user);
      args += '&password=' + encodeURIComponent(pass);
      if(app.length > 0)
      {
        args += '&app=' + encodeURIComponent(app);
      }
      args += '&autoclose=true';
      // ユーザー名とパスワードとアプリケーション名をクリアする
      document.ggLogonForm.ggLogonUser.value = "";
      document.ggLogonForm.ggLogonPass.value = "";
      document.ggLogonForm.ggLogonApp.value = "";
      // 別ウィンドウでログオン処理を行う
      win = window.open("logon.html" + args,"_blank","width=240,height=120");
      setTimeout("ggLogonSub()",3000);
    }

    function ggLogonSub()
    {
      // ログオン処理のウィンドウを閉じる
      win.close();
    }
    // ->
  </script>
</head>

```

```

<body>
  <center></center>
  <form name="ggLogonForm">
    <!-- 枠：開始 --> <center><table border=1><tr><td>
      <table>
        <tr>
          <td colspan=2" align="center">
            <p>
              G0-Global サーバーへ接続します。<br>
              ユーザー名とパスワードとアプリケーション名を入力して下さい。<br>
              アプリケーション名が空欄の場合は Program Window が起動します。<br><br>
            </p>
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td align="right">ユーザー名</td>
          <td><input type="text" size=30 name="ggLogonUser"></td>
        </tr>
        <tr>
          <td align="right">パスワード</td>
          <td><input type="password" size=30 name="ggLogonPass"></td>
        </tr>
        <tr>
          <td align="right">アプリケーション名</td>
          <td><input type="app" size=30 name="ggLogonApp"></td>
        </tr>
        <tr>
          <td colspan=2 align="right"><input type="button" value="ログオン"
onlick="ggLogon()"></td>
        </tr>
      </table>
    <!-- 枠：終了 --> </td></tr></table></center>
  </form>
</body>
</html>

```