

## 技術ノート KGTN 2014031704

### 現象

[GGH4.X] GG サーバと GG ライセンスサーバを分離した環境で, GGW3.2.1 ではクライアント側で障害が発生し再ログオンすると, タイミングによって新たなライセンスを獲得することがあった. GGH4.X でも同じなのか?

### 説明

GGH4.X ではライセンスの強制チェックイン (約 10 分) の前に再ログオンしても, 同じクライアントおよびユーザ ID であればチェックアウト中のライセンスが使用されます. 従って, 新たなライセンスが獲得される (つまり一時的に空きライセンス数が減る) ことはありません.

Last reviewed: Mar 18, 2014

Status: DRAFT

Ref: NONE

Copyright © 2014 kitASP Corporation