

技術ノート KGTN 2010092901

現象

[Windows] サーバを仮想化するに当り、サイジング（集約度）の目安は？

説明

サーバの機能（役割）や運用形態に左右されますので一般論として答えることは出来ませんが、ハードウェアベンダーやマイクロソフト社の情報などを参考にすると、4 コアを積んだ物理サーバ上では 4 台の仮想サーバ、8 コアを積んだ物理サーバ上では 8 台の仮想サーバ、16 コアを積んだ物理サーバ上では 16 台の仮想サーバ、… がひとつの目安になります。

GG サーバの場合は、始業時の集中ログオンやアプリケーションの利用によるプロセスの頻繁な生成や消滅等があり、バックグラウンド処理を行うサーバ（DB サーバなど）と比較して高負荷になりがちです。このような点も十分に考慮して、過度な集約を行わないことが肝要です。

補足

CPU（コア）だけでなく、物理的なバスやディスクのパフォーマンスも十分に考慮して下さい。仮想サーバも、最終的には物理的なバスやディスクを使用しますので、それらのパフォーマンスがネックとなり、Windows のパフォーマンスが大幅に低下した事例（SAN ディスクを使用）もあります。

Last reviewed: Feb 03, 2014

Status: DRAFT

Ref: NONE

Copyright © 2010 kitASP Corporation