

技術ノート KGTN 2013101103

現象

[GGH4.X] BSOD のメモリダンプの採取は、なぜ最新のビルドで行う必要があるのか？

説明

GG は Windows 上に独自のマルチユーザ環境を構築しているため、Windows の動作と独自のマルチユーザ環境の動作が密接に絡んでおり、BSOD はその複雑な環境の中で発生します。古いビルドで BSOD の調査を行って原因が分かったとしても、その複雑さゆえ最新のビルドでは異なる処理が行われ、（調査で分かった原因が）対応付けられない可能性があります。このようなことから、分かった原因を確実に反映（修正）できるように、最新ビルドの環境で BSOD のメモリダンプを採取する必要があります。

Last reviewed: Oct 11, 2013

Status: DRAFT

Ref: NONE

Copyright © 2013 kitASP Corporation