

## 技術ノート KGTN 2013040401

### 現象

[GGW3.2.1/GGH4.X] タスクマネージャでハンドルが大量に消費されている時、GG のログインに失敗する。

### 説明

Windows 上で動作するアプリケーション（サービスを含みます）は、実行時に Windows API を通して直接的および間接的にハンドルやメモリを確保し使用します。ハンドルが大量に消費され、その結果ハンドルやメモリを獲得出来ない場合は、アプリケーションが呼び出した Windows API がエラーを返します。このエラーを受け取ったアプリケーションは必要としているリソース（ハンドルやメモリ）を獲得出来ませんので、通常エラー処理を行います。GG のアプリケーション配信機能 **GO-Global Application Publishing Service** についても同様で、セッションを生成するために必要なリソース（ハンドルやメモリ）を獲得出来ない場合は、接続出来ない旨のエラーメッセージを表示し、クライアントからの接続要求を切断します。つまり、「タスクマネージャでハンドルが大量に消費されている時、GG のログインに失敗する」ことは、技術的に妥当な仕様（動作）で、バグではありません。問題解決に当たっては、ハンドルを大量に消費している原因を突き止め、それを解消する必要があります。

Last reviewed: Apr 04, 2013

Status: DRAFT

Ref: NONE

Copyright © 2013 kitASP Corporation