

技術ノート KGTN 2012122502

現象

[VM] GG サーバを仮想化するに当たり、ディスクの集約についての考え方を知りたい。

説明

GG の事例および GG とは関係の無い一般的な事例でディスクの集約絡みの障害が幾つも報告されており、「これなら絶対に大丈夫」というような設計方法は未だありません。障害を経験した案件等では、新システムの設計に当たり、以下のような対策を行っています。

- ・ ファイバーチャネル等をより太く（速く）する。
- ・ 物理ディスクの数を増やす（アクセスを散らす）。
- ・ キャッシュを増やす（SSD を利用する）。
- ・ 運用に則した事前確認試験等を行うことで設計の精度を上げる。
- ・ その他

Last reviewed: Dec 25, 2012

Status: DRAFT

Ref: NONE

Copyright © 2012 kitASP Corporation